

WAKO

Regulament Full-Contact





Cuprins

Art. 1. Definitie.....	3
Art. 2. Tinte legale	3
Art. 2.1. Tinte, tehnici si comportament interzis	4
Art. 2.2. Tehnici Legale	4
Art. 2.2.1 Tehnici de brate	4
Art. 2.2.2 Tehnici de picior	4
Art. 2.2.3. Tehnici de aruncare.....	4
Art. 2.2.4. Numar de lovituri de picior per runda.....	5
Art. 3. Decizii	5
Art. 4. Schimbarea unei decizii.....	6
Art. 5. Acordarea de puncte / Scor.	6
Art. 5.1. Directiva 1 – cu privire la lovituri.....	6
Art. 5.2. Directiva 2 – cu privire la infractiuni.....	6
Art. 5.3. Directiva 3 – Acordarea Punctelor (Folosind Sistemul Electronic de Punctaj)	7
Art. 5.3.1. In caz de egalitate (Electronic).....	7
Art. 5.4. Directiva 4 – acordarea punctelor (Folosind Clickere si Fise de Punctaj).....	7
Art. 5.4.1. In caz de egalitate (Clickere).....	7
Art. 5.5. Directiva 5 – Penalizari	8
Art. 5.6. Criterii pentru puncte minus	8
Art. 5.6.1. Infractiuni	8
Art. 5.6.2. Avertismentele acordate secundului sunt valabile luptatorului	8
Art. 5.6.3. Urmatoarele actiuni sunt considerate greseli:	8
Art. 6. Pe podea	9
Art. 7. Procedura dupa KO, RSC, RSC-H, Accidentare.....	9
Art. 7.1. Procedura in caz de KO, RSC, RSC-H, Accidentare.	10
Art. 7.2. Procedura in caz de accidentari – generalitati	10
Art. 8. Strangerea mainilor	11
Art. 9. Utilizarea medicamentelor (dopping).....	11
Art. 10. Aptitudinea Medicala.....	11
Art. 10.1. Ajutorul medical	12
Art. 10.2. Varsta limita a sportivului.....	12
Art. 11. Acorduri	12



Capitolul Opt / Regulament Full-contact WAKO

Art. 1. Definitie

Full-contact-ul este o disciplina de kickboxing unde intentia unui luptator este sa isi invinga oponentul folosind forta maxima. Loviturile de brate si picioare trebuie sa fie aplicate unor tinte legale, cu concentrare, viteza si determinare, creand un contact solid. Loviturile de brate si picioare sunt permise pe partea frontala si pe partile laterale ale capului, pe partea frontala si pe partile laterale ale corpului (deasupra centurii), iar maturarea este de asemenea permisa. Lupta are loc intr-un ring. Arbitrul este responsabil de siguranta luptatorilor si de respectarea regulamentului. Judecatorii numara tehnicile legale si noteaza punctele pe fisele de punctaj sau cu ajutorul sistemelor electronice.

Fiecare luptator trebuie sa aiba propria legitimatie sportiva cu viza medicala in ea, valida un an, pentru a fi prezentata la proba cantarului. In campionatele continentale sau mondiale, niciun competitor strain nu poate fi inclus in echipa nationala. La cantar, pasapoartele nationale oficiale trebuie prezentate oficialilor responsabili.

Art. 2. Tinte legale de lovire

Urmatoarele parti ale corpului pot fi atacate utilizand tehnici permise de lupta:

Capul

Partea frontala (fata si fruntea) si partile laterale.

Corpul

Partile frontale si laterale, deasupra centurii.

Picior

Numai pentru maturarea piciorului, la nivelul gleznei.

Art. 2.1. Tinte, tehnici si comportament interzis

Este interzis:

Sa ataci gatul, partea inferioara a abdomenului, rinichi, spate, picioare, articulatii, zona inghinala, spatele capului sau ceafa, partea de sus a umerilor.

Sa intorci spatele adversarului, sa fugi, sa cazi, sa intri intentionat in clinch, utilizarea de tehnici oarbe, wrestling-ul, sa cobori sub nivelul centurii adversarului.

Sa lovesti cu piciorul sub nivelul centurii adversarului.

Sa lovesti cu piciorul soldul, genunchiul si tibia. Sa lovesti din tumba.

Sa ataci un oponent care este prinzi intre corzi.

Sa ataci un oponent care cade pe podea sau care este deja pe podea; aceasta este, de indata ce o mana sau un genunchi atinge podeaua.

Parasirea ringului.

Continuarea luptei dupa comanda „stop” sau „break” sau dupa terminarea rundei. Utilizarea de ulei pe fata sau pe corp (vaselina este permisa).

Nerespectarea regulilor si a reglementarilor poate, in functie de gravitate, sa duca la avertismente, minus puncta sau chiar descalificare.

Atacurile la sol:

Un luptator nu poate ataca oponentul aflat la podea. Arbitrul central este responsabil de oprirea meciului imediat cand unul dintre luptatori atinge podea cu orice parte a corpului in afara de picioare.

Calcarea pe cap sau pe corp a unui oponent aflat la podea poate duce la minus puncta sau descalificare (arbitrii judecatori actioneaza in functie de decizia majoritara).

Comportamentul nesportiv. Un luptator va avea parte de un singur avertisment, apoi va fi urmata procedura normala de penalizare si descalificare. Totusi, in cazul unui compartament nesportiv, luptatorul poate fi penalizat cu un minus punct sau sa fie descalificat, in functie de gravitate.

Scuirea sau scaparea voluntara a protezei dentare. Arbitrul Central ar trebui sa opreasca lupta imediat si sa numere luptatorul ca si la un knock down. Daca luptatorul repeta actiunea si a doua oara, va primi un avertisment oficial.

Regulament Full-contact WAKO



Antrenori / antrenori secunzi

Antrenorul sau antrenorul secund trebuie sa ramana pe scaunul pus la dispozitie si sa nu intervina, sa intrerupa sau sa deranjeze meciul prin vorbe, gesturi sau actiuni. Este strict interzis pentru antrenor sau secundul acestuia sa intre in ring purtand pantaloni scurți, papuci sau orice fel de palarii. Antrenorii trebuie sa poarte treningul oficial al echipei nationale (pantaloni lungi, tricouri si pantofii sport sunt permisi). Dupa doua avertismente verbale primite de antrenor sau secund, arbitrul are dreptul sa acorde un avertisment oficial luptatorului, daca acestia nu au respectat ordinele. Niciun antrenor nu are voie sa mearga la podium in timpul sau imediat dupa prezentare.

Comportament nepermis

Certarea intr-un mod neadecvat / comentarea asupra arbitrilor sau asupra deciziei judecatorilor.

Certarea intr-un mod neadecvat / comentarea asupra unui scor dat sau nedat.

Atacarea arbitrilor, judecatorilor sau oficialilor, fizic sau verbal, atat in cadrul cat si in afara ringului. Impingerea, prinderea, scuiparea sau chiar intentia de a face aceste actiuni.

Avertizarea luptatorului despre secunde numarate acestuia.

Art. 2.2. Tehnici Legale

Art. 2.2.1 Tehnici de brate

Urmatoarele tehnici de brate pot fi aplicate: toate loviturile de box.

Art. 2.2.2 Tehnici de picior

Lovitura de picior frontala

Lovitura de picior laterala

Lovitura de picior circulara

Lovitura de picior carlig

Lovitura de picior din interior in exterior sau din exterior in interior

Lovitura de picior din saritura

Axe kick

Maturare

Este permisa lovirea cu tibia la cap si corp.

Art. 2.2.3. Tehnici de aruncare

Maturarea piciorului (doar la nivelul gleznei, din exterior in interior si invers pentru dezechilibrarea oponentului, urmata de tehnici de brate sau de picior, pentru ducerea acestuia la podea sau pentru a-l face sa atinga podeaua cu orice partea a corpului in afara de picioare.

Tehnicile de brate si picior trebuie folosite egal in timpul luptei. Tehnicile de picior sunt recunoscute numai atunci cand se vede clar intentia de a lovi oponentul cu putere.

Toate tehnicile trebuie folosite cu putere. Orice tehnica care este partial deviata sau blocata sau care doar atinge, sterge sau impinge oponentul nu va fi punctata.

Art. 2.2.4. Numar de lovituri de picior per runda

Fiecare luptator este obligat sa loveasca de minim sase ori cu piciorul in fiecare runda. Trebuie sa arate clar intentia de a lovi oponentul cu piciorul. Luptatorul este obligat, pana la sfarsitul meciului, sa loveasca de minim 18 ori cu piciorul (sase per runda). Dupa prima runda, cel care numara loviturile de picior va trebui sa raporteze arbitrilor central, care trebuie sa informeze luptatorul in cazul in care nu a atins numarul de sase lovituri. Luptatorul va avea sansa in runda urmatoare sa recupereze loviturile lipsa. Daca nu le recupereaza, acesta va primi un minus punct.

Regulament Full-contact WAKO



Daca luptatorul loveste de sase ori cu piciorul in prima runda, dar nu o mai face si in cea de-a doua, arbitrul central il va informa pentru a putea recupera loviturile in runda a treia, iar daca nu o face, va primi minus punct.

Daca luptatorul loveste de sase ori cu piciorul atat in prima runda, cat si in cea de-a doua, dar nu o face in cea de-a treia, arbitrul ii va acorda un minus punct, indiferent de loviturile de picior date in plus in primele doua runde.

Pentru nerespectarea acestei reguli, arbitrul poate acorda luptatorului maxim un numar de doua minus puncta. Acestea vor fi adaugate celorlalte minus puncta primite pentru alte nerespectari. Daca luptatorul primeste un al treilea minus punct, acesta va fi automat descalificat.

Art. 3. Decizii

Deciziile vor fi luate dupa cum urmeaza:

- **Victorie prin puncte:**

La sfarsitul unei lupte, kickboxerul care a obtinut victoria prin decizia majoritatii arbitrilor judecatori este declarat invingator (victorie prin vot majoritar). Daca amandoi luptatorii sunt accidentati sau facuti KO si nu pot continua lupta, arbitrii judecatori vor marca punctele obtinute de fiecare luptator pana in acel moment, iar luptatorul cu cele mai multe puncte va fi declarat castigator.

- **Victorie prin abandon:**

Daca un luptator se da batut voluntary, datorita unei accidentari sau pentru orice alt motiv, sau pentru ca nu mai poate continua lupta dupa pauza de un minut dintre runde, oponentul acestuia va fi declarat castigator.

- **Victorie prin oprire**, din ordinul arbitrilor (RSC; RSC-H).
- **Accidentare**

Daca arbitrul decide ca un luptator nu mai este capabil sa continue lupta, din cauza unei accidentari sau din orice alt motiv de natura fizica, lupta va fi oprita, iar oponentul va fi declarat castigator. Dreptul de a lua o asemenea decizie ii revine arbitrilor, care se poate consulta cu medicul. Dupa ce a facut asta, arbitrul va urma sfatul medicului. Cand arbitrul ii va cere medicului sa intervina, ei vor fi singurii oficiali prezenti in ring.

- **Victorie prin descalificare:**

Daca un luptator este descalificat, oponentul acestuia va fi declarat castigator. Daca amandoi luptatorii sunt descalificati, decizia va fi anuntata in consecinta. Un kickboxer descalificat nu poate primi niciun premiu, medalie, trofeu, orice premiu onorabil, grad sau titlu aferent competitiei in cursul careia a fost descalificat, in afara de cazul in care Consiliu de Administratie decide diferit (in absenta acestuia, decizia poate fi facuta de Comisia de Apel, sau, in lipsa acesteia, de un oficial responsabil de eveniment). O asemenea decizie neluata de Consiliul de Administratie, poate fi, in urma unei cereri, supuse revizuirii si confirmarii insusi Comisiei de Apel.

- **Victorie prin neprezentare**

Cand un luptator este prezent in ring si gata de lupta, dar oponentul acestuia nu sosesete in urma a trei anunturi in difuzoare. Dupa doua minute, se va bate gongul si arbitrul de centru va declara luptatorul prezent in ring castigator prin neprezentare (winner by default). Arbitrul va chema luptatorul in centrul ringului si ii va ridica mana ca invingator.

- Regula de trei knock-downuri este valida. Asta inseamna ca lupta se va opri daca un luptator a fost facut knock-down de trei ori in aceeasi lupta. Arbitrul va declara luptatorul castigator dupa ce adversarul sau a fost facut knock-down a treia oara, numarand pana la 10.

In categoria de varsta „Juniori Mici” este valida regula de doua knock-downuri. Asta inseamna ca lupta va fi oprita daca un luptator a fost facut knock-down de doua ori in aceeasi lupta.

- In toate categoriile de varsta knock-downurile trebuie punctate cu un punct. Inseamna ca judecatorul va apasa o data clickerul in cazul unui knock-down. Nu conteaza care a fost motivul numaratoarei, lovitura de brat, de picior sau comportamentul luptatorului. **NU ESTE UN EXTRA PUNCT!**

Regulament Full-contact WAKO



Art. 4. Schimbarea unei decizii

Toate deciziile publice sunt definitive si nu pot fi schimbate decat daca:

- Sunt gasite greseli in calcularea punctelor;
- Unul dintre judecatori declara ca a facut o greseala si a incurcat scorurile luptatorilor;
- Sunt gasite nerespectari clare ale regulamentului WAKO.

Seful de ring va avea grija imediat de toate protestele. Dupa ce discuta, reprezentantul Comisiei de Apel WAKO va anunta rezultatul oficial.

Art. 5. Acordarea de puncte / Scor.

In acordarea punctelor, urmatoarele reguli trebuie sa fie respectate:

Un punctaj poate fi acordat cand o tehnica legala este executata dupa urmatoarele criterii in zona de punctaj legala.

1. Forma buna (tehnica buna cu echilibru absolut)
2. Aplicare Viguroasa (putere si viteza maxima)
3. Constientizare (concentrare totala si fara a intoarce privirea in timpul trimiterii tehnicii)
4. Timing bun si distanta corecta (cand tehnicile au cel mai mare potential efect)
5. Atitudine sportiva (atitudine nemalitioasa in timpul trimiterii tehnicii).

Art. 5.1. Directiva 1 – cu privire la lovituri

In timpul fiecărei runde, un judecator va inscrie punctajul pentru fiecare sportiv, in functie de numarul de lovituri pe care fiecare le-a primit. Pentru a puncta un pumn sau picior ca lovitura, aceasta nu trebuie sa fie blocata sau oprita. Numarul de lovituri inregistrate intr-o lupta vor fi adunate la sfarsitul fiecărei runde si acordate sportivului mai bun, in functie de gradul de superioritate. Loviturile date de un sportiv nu vor fi luate in calcul:

- Daca sunt contrare cu regulamentul.
- Daca lovesc mainile.
- Daca sunt slabe si nu provin din picioare, corp sau umeri.
- Daca sunt partial deviate sau blocate.
- Daca doar ating, sterg sau imping adversarul.
- Daca sportivul isi pierde echilibrul sau cade in timpul lovirii sau maturarii.

Art. 5.2. Directiva 2 – cu privire la infractiuni

In timpul fiecărei runde un Judecator nu poate penaliza fiecare infractiune pe care o observa, indiferent daca Arbitrul a observat sau nu. Ei trebuie sa atraga atentia Arbitrului asupra infractiunii. Daca Arbitrul acorda un avertisment oficial unuia dintre luptatori, Judecatorii trebuie sa il noteze, scriind un „W” in rubrica AVERTISMENTE din fisa de arbitraj, dar aceasta nu inseamna un punct in minus pentru celalalt luptator. Cand Arbitrul decide sa acorde un punct in minus unui sportiv, fiecare dintre cei 3 Judecatori vor nota „-1” in rubrica respectiva. La finalul rundeii fiecare Judecator va acorda 3 puncte la scorul final al celuilalt luptator (daca Judecatorii folosesc clickere si fise de punctaj).

Art. 5.3. Directiva 3 – Acordarea Punctelor (Folosind Sistemul Electronic de Punctaj)

Pentru toate tehnicile legale (lovituri de pumn, lovituri de picior sau maturari), care ating clar o tinta legala cu viteza, concentrare, echilibru, putere, judecatorul va apasa o data butonul care indica luptatorul corect (coltul Rosu sau Albastru). Punctele, incepand de la prima runda, vor fi adunate in continuu de la toti judecatorii, putand fi vazute pe ecranul monitorului.

La finalul luptei, castigatorul este competitorul care a inregistrat mai multe puncte (care vor aparea pe ecran). Daca arbitrul acorda o greseala sau un avertisment, acesta o va indica in fata arbitrului sef de ring si supraveghetorului de timp care trebuie sa il introduca in sistemul electronic. Atunci va fi afisat pe ecran.

Regulament Full-contact WAKO



Daca arbitrul acorda un punct in minus, acesta o va indica in fata arbitrului sef de ring si supraveghetorului de timp care trebuie sa il introduca in sistemul electronic. Atunci va fi afisat pe ecran, scazand 3 puncte din scorul total de la fiecare judecator (9 puncte in total). Sistemul electronic arata dinamica scorului. In fiecare moment al luptei, cu totii stiu starea punctelor.

Art. 5.3.1. In caz de egalitate (Electronic)

Daca meciul se termina, datorita unuia sau mai multor judecatori, la egalitate (puncte egale dupa 3 runde), pentru a stabili un invingator, sistemul electronic va aloca automat victoria luptatorului cu cele mai multe puncte obtinute in ultima runda.

Art. 5.4. Directiva 4 – acordarea punctelor (Folosind Clickere si Fise de Punctaj)

Pentru toate tehnicile legale (lovituri de pumn, lovituri de picior sau maturari), care ating clar o tinta legala cu viteza, concentrare, echilibru, putere, judecatorul va acorda puncte fiecarui sportiv folosind clickere. Punctajul de pe clicker va fi inregistrat pe fisa dupa fiecare runda. Scorul va fi adunat, invingatorul fiind luptatorul cu punctajul cel mai mare de-a-lungul celor 3 reprize

Este obligatoriu ca toti Judecatorii sa foloseasca clickere pe parcursul Campionatelor Continentale (Europene) si Mondiale daca sistemul electronic nu este folosit. La finalul meciului, judecatorul va aduna totalul punctelor acordate si va numi luptatorul invingator pe cel cu numarul mai mare de puncte. Judecatorul trebuie sa faca un cerc in jurul numelui luptatorului.

- | | |
|---|---------|
| • lovitura de brat | 1 click |
| • lovitura de picior la corp sau la cap | 1 click |
| • maturarea piciorului care duce la atingerea podelei cu orice parte a corpului in afara de talpi | 1 click |
| • lovitura de picior din saritura la corp sau la cap | 1 click |

Art. 5.4.1. In caz de egalitate (Clickere)

Daca meciul se termina la egalitate (puncte egale dupa 3 runde), pentru a stabili invingatorul, Judecatorul trebuie sa ia in considerare criteriile din fisa de punctaj WAKO (FRAMC), in ordinea urmatoare:

1. Mai bun in ultima runda.
2. Mai activ.
3. Mai multe lovituri de picior.
4. Defensiva mai buna.
5. Stil si tehnica mai buna.

Victoria trebuie acordata luptatorului care a obtinut mai multe puncte in ultima runda.

Art. 5.5. Directiva 5 – Penalizari

Avertismentele vor fi mentinute pe parcursul intregului meci.

- Prima Incalcare – Avertisment Oficial
- A 2-a Incalcare – Avertisment Oficial si acordarea penalizarii -1 punct
- A 3-a Incalcare – Avertisment Oficial si acordarea penalizarii -1 punct
- A 4-a Incalcare – Descalificare

Cand un luptator scuipa sau lasa intentionat proteza dentara sa cada, arbitrul central trebuie sa opreasca lupta imediat si sa il numere ca in cazul unui knock-down. Daca face asta si a doua oara, primeste un avertisment oficial.

Art. 5.6. Criterii pentru puncte minus

- Stil de lupta necurat.
- Clinch continuu.
- Coborarea sub nivel sau intoarcerea spatelui continua.
- Prea putine tehnici de picior.
- Avertisment oficial dat anterior.



- Orice incalcare serioasa a regulamentului.

Art. 5.6.1. Infractioni

Un luptator care nu respecta comenzile Arbitrului, sau care incalca regulile, care demonstreaza un comportament nesportiv sau care comite infractioni poate primi o atentionare, un avertisment sau sa fie descalificat de Arbitru fara nici-un avertisment oficial. Doar 4 avertismente oficiale pot fi date unui luptator pe parcursul intregului meci. Al patrulea avertisment inseamna automat DESCALIFICAREA (procedura incepe de la Avertisment Oficial, Primul -1 pct., al doilea-1 pct., al patrulea avertisment oficial si in consecinta descalificarea luptatorului).

Art. 5.6.2. Avertismentele acordate secundului sunt valabile luptatorului

Un arbitru poate, fara a opri lupta, sa-i atraga atentia unui luptator in orice moment. Daca doreste sa acorde un avertisment sportivului, va opri lupta si va anunta infractionea. Arbitrul, dupa doua avertismente verbale, are dreptul sa pedepseasca sportivul daca antrenorul / secundul nu ii respecta ordinele. Va arata celor trei judecatori, indreptand degetul catre sportivul in cauza (doar cand sunt folosite clickerele). Arbitrul va arata sefului de ring si supraveghetorului de timp, care va trebui sa introduca in sistemul electronic (doar cand este folosit sistemul electronic).

Art. 5.6.3. Urmatoarele actiuni sunt considerate infractioni:

- Lovturi de pumn sub centura, agatari, impiedicari si lovituri cu antebratul, cotul sau umarul.
- Lovituri cu capul, strangularea adversarului, impinerea capului in afara corzilor.
- Lovituri cu manusa deschisa, cu interiorul manusii si cu inchietura.
- Lovirea spatelui adversarului, si in mod particular gatul, ceafa si rinichii.
- Tinerea corzilor si atacarea adversarului, folosirea corzilor in mod necorespunzator.
- Statul in culcat, lupta corp la corp sau non-combatul.
- Atacarea unui adversar care este la podea sau se ridica.
- Clinch-ul fara motiv.
- Agatarea si lovirea adversarului, sau tragerea adversarului intr-o lovitura.
- Agatarea sau tinerea bratului sau punerea unui brat pe sub bratul adversarului.
- Lasarea brusca a capului sub nivelul centurii adversarului intr-un mod care il poate pune in pericol pe acesta.
- Folosirea de mijloace artificiale pentru o defensiva pasiva sau caderea la podea intentionata pentru a evita o lovitura.
- Folosirea de insulte sau limbaj agresiv in timpul unei runde.
- Refuzul de a se retrage dupa comanda „BREAK”.
- Incercarea de a trimite o lovitura adversarului, imediat dupa comanda „BREAK” si inainte de retragere.
- Lovirea sau insultarea Arbitrului in orice moment.

Art. 6. Pe podea

Un sportiv este considerat „pe podea” daca:

- Daca ating podeaua cu o parte a corpului alta decat talpile in urma unei lovituri sau o serie de lovituri.
- Daca atarna fara speranta pe corzi dupa o lovitura sau o serie de lovituri.
- Daca se regasesc in afara corzilor, partial sau complet, dupa o lovitura sau o serie de lovituri.
- Daca, dupa o lovitura violenta, nu au cazut pe podea sau intre corzi, dar este intr-o stare de semi-constienta si, in opinia Arbitrului, nu poate continua lupta.
- In cazul unui KD (knock-down), Arbitrul trebuie sa inceapa imediat numaratoarea. Cand un sportiv este pe podea, adversarul sau trebuie sa mearga instant in coltul neutru, indicat de Arbitru. El va continua lupta cu adversarul cazut numai cand cel din urma s-a ridicat, si Arbitrul da comanda de continuare a luptei. Daca adversarul nu merge in coltul neutru in urma comenzii Arbitrului, Arbitrul va opri numaratoarea pana in

Regulament Full-contact WAKO



momentul in care comanda va fi executata. Numaratoarea va continua apoi de unde a ramas.

Cand un sportiv este pe podea, Arbitrul va numara de la 1 la 10 cu un interval de o secunda intre fiecare numar, si va indica fiecare secunda cu degetele sale astfel incat sportivul cazut sa stie cate secunde au fost deja numarate. O secunda trebuie sa treaca din momentul in care sportivul cade pentru a incepe numaratoarea.

Cand un sportiv este pe podea in urma unei lovituri, lupta nu va continua inainte ca Arbitrul sa numere pana la 8, chiar daca sportivul este gata sa continue inainte de acel timp. Daca sportivul nu ridica mainile Arbitrul va continua numaratoarea pana la „10”, runda va fi terminata si va fi declarat KO (knock-out).

Daca un sportiv este pe podea la sfarsitul unei runde, Arbitrul va continua numaratoarea chiar daca gongul suna. Daca Arbitrul numara pana la 10, sportivul va fi declarat pierzator prin KO (knock-out).

Daca un sportiv este pe podea dupa ce a primit o lovitura si lupta continua dupa numaratoarea pana la 8, dat sportivul cade din nou pe podea fara a mai primi o lovitura, Arbitrul va continua numaratoarea incepand de la 8.

Daca ambii sportivi cad in acelasi timp, numaratoarea va continua pana cand unul dintre ei este inca pe podea. Daca ambii raman pe podea dupa 10 secunde, lupta se va opri si o decizie se va da, luand in considerare punctele castigate inainte de KO (knock-out). Cu toate acestea, castigatorul va fi suspendat de la o participare viitoare in acest concurs datorita KO-ului (knock-out-ului) si in acord cu regulamentele WAKO. Un sportiv care nu reia lupta dupa un KD pierde lupta.

Art. 7. Procedura dupa KO, RSC, RSC-H, Accidentare.

Daca un luptator se accidenteaza intr-o lupta, doctorul este singura persoana care poate evalua circumstantele.

Daca un sportiv ramane inconstient, numai Arbitrul si doctorul responsabil vor avea permisiunea sa stea in ring, cu exceptia cazului in care doctorul are nevoie de ajutor suplimentar.

Art. 7.1. Procedura in caz de KO, RSC, RSC-H, Accidentare.

Sportivul care a fost facut KO (knock-out) printr-o lovitura la cap in timpul luptei, sau daca arbitrul a oprit lupta datorita unor traumatisme severe in zona capului care opresc sportivul sa continue, acesta va fi examinat de catre doctor imediat. Dupa aceasta, sportivul va fi transportat la spital cu ambulanta de serviciu sau la orice alta unitate adecvata.

Unui sportiv care a fost facut KO (knock-out) datorita unei lovituri la cap intr-o lupta, sau daca Arbitrul a oprit lupta datorita unor traumatisme severe in zona capului care opresc sportivul sa continue, nu i se va permite sa participe in alta competitie sau lupta pentru o perioada de cel putin 4 saptamani dupa acel KO (knock-out).

Unui sportiv care a fost facut KO (knock-out) printr-o lovitura la cap in timpul luptei, sau daca arbitrul a oprit lupta datorita unor traumatisme severe in zona capului care opresc sportivul sa continue, de 2 ori intr-o perioada de 3 luni, nu i se va permite sa participe in alta competitie sau lupta pentru o perioada de cel putin 3 luni dupa acel KO sau RSC-H.

Unui sportiv care a fost facut KO (knock-out) printr-o lovitura la cap in timpul luptei, sau daca arbitrul a oprit lupta datorita unor traumatisme severe in zona capului care opreste sportivul sa continue, consecutiv de 3 ori intr-o perioada de 12 luni, nu i se va permite sa participe in alta competitie sau lupta pentru o perioada de 1 an incepand de la cel de al 3-lea KO sau RSC-H.

Seful echipei medicale (doctorul principal) poate extinde perioada de carantina daca este necesar.

Deasemenea, doctorii de la spital pot extinde perioada de carantina in urma unor scanari sau teste efectuate

Regulament Full-contact WAKO



asupra capului.

Perioada de carantina inseamna ca sportivul nu poate participa la nici o competitie de kickbox, indiferent de proba (disciplina). Perioadele de carantina sunt „perioade minime” si nu pot fi derogate chiar daca o scanare a capului releva ca nu exista nici o accidentare vizibila.

Arbitrul le va comunica Judecatorilor sa inscrie pe fisa de arbitraj KO, RSC-H sau RSC, atunci cand opresc lupta datorita incapacitatii sportivului sa continue lupta in urma loviturilor la cap. Acelasi lucru trebuie raportat (inscris) de catre Arbitrul SEF de ring (Supervizorul de ring) in Legitimatia de Concurs a Sportivului. Acesta este deasemenea rezultatul final al luptei si nu poate fi contestat (derogat).

Inainte de a reveni dupa suspendare, asa cum sunt descrise in paragrafele anterioare, un sportiv va, dupa o examinare medicala speciala (de specialitate), trebui sa fie declarat apt sa participe intr-o competitie de kickbox de catre un doctor de sport.

Cand se inregistreaza un KO sau RSC-H sportivul trebuie supus unei tomografii asupra capului.

Art. 7.2. Procedura in caz de accidentari – generalitati

In cazul unei accidentari, cu exceptia KO sau RSC-H, doctorul poate da o perioada minima de carantina si sa recomande tratament la spital.

Doctorul poate solicita imediat tratament la spital.

Daca un sportiv sau un delegat din tara sportivului refuza sfatul medical al doctorului, doctorul va raporta in scris imediat catre seful arbitrilor sau delegatului WAKO, ca toata responsabilitatea medicala a fost refuzata si este asumata de catre sportiv si echipa sa. Cu toate acestea, rezultatul final si perioada de carantina sunt valide.

Art. 8. Strangerea mainilor

Inainte si dupa lupta, sportivii isi vor strange mainile in semn de pura sportivitate si rivalitate amicala, conform regulamentelor de kickbox. Stransul mainilor are loc inainte de inceperea primei reprize si dupa acordarea deciziei. Stransul mainilor in timpul reprizelor nu este permis.

Art. 9. Utilizarea medicamentelor (dopping)

Orice medicament sau substanta chimica ingerata de un sportiv, care nu este inclusa in regimul normal al sportivului, este interzisa. Orice sportiv sau oficial care incalca acest cod poate fi descalificat sau suspendat de catre WAKO.

Orice sportiv care refuza sa se supuna unei examinari medicale sau test pentru dopping dupa lupta, pentru a se verifica daca au incalcat aceasta regula, poate fi descalificat sau suspendat. Acelasi lucru se va intampla si pentru un oficial care incurajeaza un astfel de refuz.

Utilizarea anestezicurilor locale este permisa, daca sunt aprobate de catre Comitetul Medical (Echipa Medicala). WAKO se relateaza si adopta prevederile regulamentului de dopping WADA (Agentia Mondiala Anti-Dopping).

Art. 10. Aptitudinea Medicala

Regulament Full-contact WAKO



Unui luptator i se va permite sa lupte intr-o competitie Internationala numai dupa ce a fost declarat apt pentru aceasta de catre un doctor de sport, recunoscut de catre Federatia sub numele careia are loc competitia, sau de catre Comitetul Medical (Echipa Medicala) al/a WAKO in timpul campionatului Continental sau Mondial.

Toti sportivii care lupta in strainatate vor trebui sa aibe un certificat stabilit de catre un doctor de medicina, care atesta ca sportivul, inainte de a parasii tara, este intr-o conditie fizica buna si nu are nici o accidentare, infectie sau probleme medicale care ar putea sa ii afecteze capacitatea de a lupta in tara vizitatoare. Acest certificat va fi atasat legitimatiei sportive WAKO a sportivului, conform practicilor asociatiei din care fac parte si sa fie prezentata in timpul exminarii medicale care va preceda procedura de cantarire (inainte de cantar).

Sportivii cu urmatoarele afectiuni: orb la un ochi, lipsa auzului (surd), lipsa vorbitului (mut), epilepsie – nu sunt permisi in kickbox. Purtarea ochelarilor de catre un sportiv in timpul unei lupte nu este permisa, insa lentilele de contact moi sunt permise. Sportivilor cu barba le este permisa participarea in orice competitie WAKO, doar daca barba are o lungime rezonabila (nu mai lunga de 2 cm). Sportivele care au parul lung trebuie sa il tina sub control astfel incat sa nu intrerupa meciul.

Unui sportiv nu i se va permite sa participe in nici o lupta daca au bandaj/e aplicat/e asupra unei rani, taieturi, accidentari, ulceratii, rana deschisa sau sange curgand din cap sau fata, nas si urechi inclusiv. Se va permite lupta daca ulceratia este acoperita de colodiu (vaselina/lichid cleios specific pentru acoperire). Aceasta decizie va fi luata de doctorul care examineaza sportivul in ziua concursului.

Art. 10.1. Ajutorul medical

Un doctor de sport recunoscut trebuie sa fie prezent pe tot parcursul competitiei si nu trebuie sa isi paraseasca locul pana la sfarsitul ultimei lupte sau inainte de incheierea competitiei. Intr-o competitie trebuie sa existe minim 2 echipe de personal de ambulanta la locatie.

Art. 10.2. Varsta limita a sportivului

Sportivilor cu varsta mai mica de 19 ani si mai mare de 40 ani nu li se va permite participarea la campionate Continentale si Mondiale de seniori, nici la competitiile Internationale de seniori. De acelasi interval de varsta se tine cont si pentru femei.

Precizari pentru probele de ring in cazul sportivilor Veterani

Daca un sportiv care se afla in categoria Veterani doreste sa participe in categoriile de seniori trebuie sa aibe toate verificarile medicale si certificarile medicale care sa ateste ca este apt sa lupte si trebuie deasemenea sa solicite o autorizatie speciala emisa de Conducerea WAKO.

Art. 11. Acorduri

Este de preferat ca toate Asociatiile (Federatiile) afiliate WAKO sa se asigure ca regulamentele sunt in acord cu cele ale WAKO pe cat posibil, pentru a asigura uniformitatea regulamentelor de kickbox la nivel mondial.

Nota!

Pentru a fi mai usor de citit si inteles textul regulamentului foloseste pronume de gen masculin. Totusi, toate referinte se aplica pentru ambele genuri (atat masculin cat si feminin). Regulamentul este valabil pentru o perioada de cel putin 4 ani incepand cu August 2016.